

*Enferrujando códigos
ecossistema de software e o que rust nos ensina.*

Flisol - São Paulo

Enieber Cunha

- Musico
- Programador
- Pai

Agenda

- Oxidação de código (ferrugem)
- Código que enferrujam com rust
- Trabalhos em construção com rust

Oxidação de código (ferrugem)

- Todo código lançado vira legado

- Todo código lançado vira legado
- Tem dependências legadas

- Todo código lançado vira legado
- Tem dependências legadas
- Roda em um ambiente legado

Debian

- ciclo de desenvolvimento longo (só está pronto quando estiver pronto).
- ciclo de atualização (2 anos grandes versões)
- processo bem estabelecido de lançamento :
 - experimental
 - unstable
 - testing
 - stable

Sistemas imutáveis (nix/fedora silverblue)

- pacotes imutáveis
- novos pacotes geram um novo sistema
- melhor reprodutibilidade

Codigo que enferrujam com rust

Código com rust

- ecossistema estável
- pacotes e ferramentas pensadas para 20/30 anos
- um software com rust só vai para estável quando realmente está estável.

Ecossistema Rust

- criação de grupo de trabalho (rust-gamedev, georust)
- código de conduta para linguagem e ferramentas
- comunidade bem acolhedora

Desenvolver usando ferramentas

- usar padroes estaveis (w3c)
- usar filosofia unix (resolver um problema bem)
- usar documentação por arquivo (menos dependencias para manter)

Ferramentas em rust

- Marmite: blog post usando markdown
- Today: diario usando markdown
- Zellij: terminal workspace
- radio-cli: radio por cli

Trabalhos em construção com rust

- reescrita do coreutils
- reescrita de z-lib
- módulos de kernel com rust (linux, bsd e windows)

Referencia

- <https://info.wsouza.com.br/2025/04/debian-ciclo-de-vida-atualizado>
- <https://www.youtube.com/watch?v=tF5ijkhpdFQ>
- <https://github.com/margual56/radio-cli>
- <https://zellij.dev/>
- <https://fedoraproject.org/atomic-desktops/silverblue/>
- <https://github.com/uutils/coreutils>
- <https://github.com/rust-gamedev>
- <https://github.com/georust/>

Obrigado!!

- github.com/enieber
- <https://profile-enieber.vercel.app/>